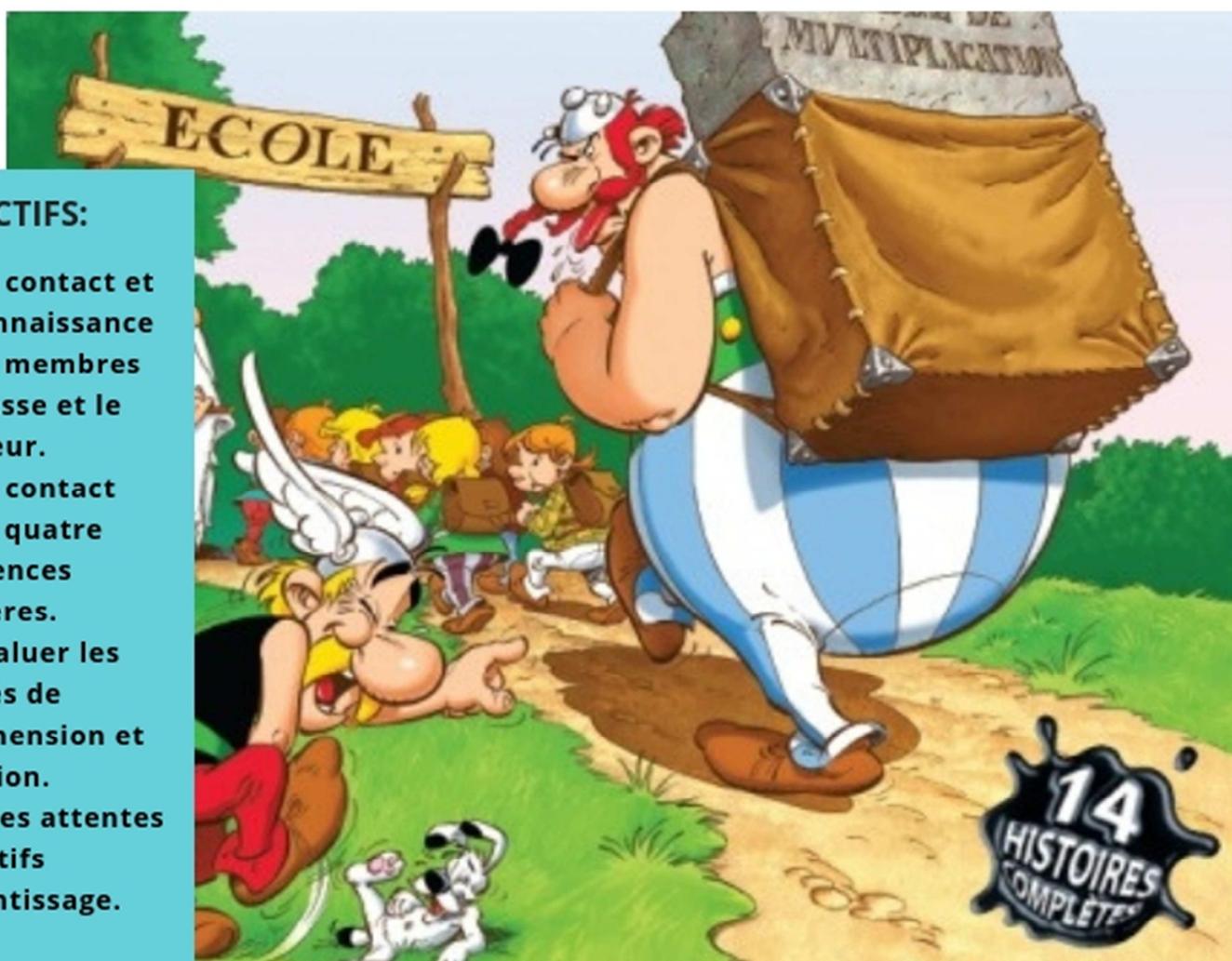


UNITÉ DIDACTIQUE 0

ON COMMENCE?

OBJECTIFS:

- Prendre contact et faire connaissance avec les membres de la classe et le professeur.
- Prendre contact avec les quatre compétences langagières.
- Auto-évaluer les capacités de compréhension et production.
- Définir les attentes et objectifs d'apprentissage.



COMPÉTENCES COMMUNICATIVES

COMPRÉHENSION ÉCRITE

- Comprendre le sens général d'une planche BD sur la rentrée des classes.
- Comprendre une lettre de présentation d'un collégien.

PRODUCTION ÉCRITE

- Écrire de petites affiches avec les mots et les phrases pour communiquer en classe.
- Écrire une petite lettre de présentation à un correspondant français.

COMPRÉHENSION ORALE

- Comprendre le sens général d'une vidéo sur une journée typique au collège.

PRODUCTION ORALE

- Se présenter au groupe classe.
- Poser des questions pour mieux connaître les camarades de classe et réagir aux réponses.
- Poser des questions pour mieux connaître le professeur.

LA RENTRÉE GAULOISE



Regardez cette planche de bande dessinée sur la rentrée des classes et imaginez ce qui se passe dans la dernière vignette.



LA RENTRÉE (SCOLAIRE) : C'est la période où les élèves commencent une nouvelle année scolaire.



LE COMPTE Y EST : Le compte est bon/ correct.

UN MARCASSIN : Petit du sanglier.



UN SANGLIER



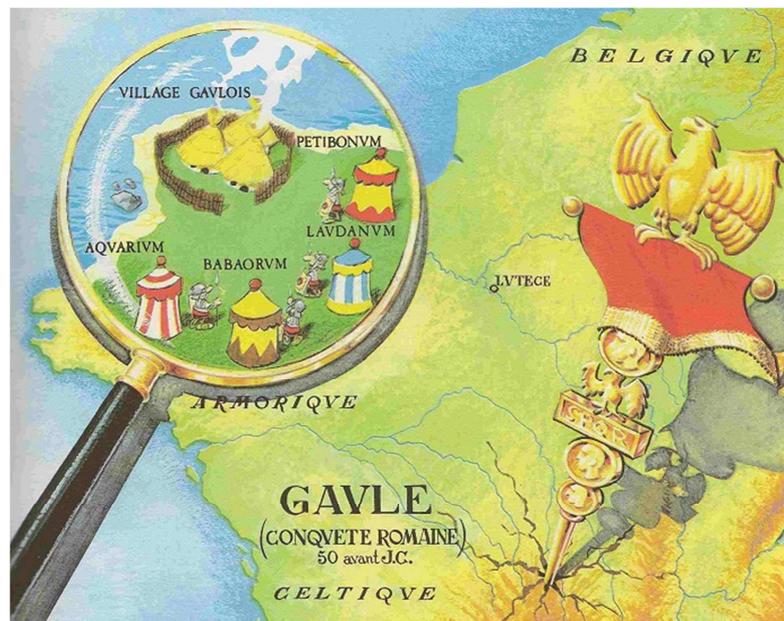
UN MARCASSIN

UN DRUIDE : Prêtre celte, en Gaule, en Bretagne et en Irlande.



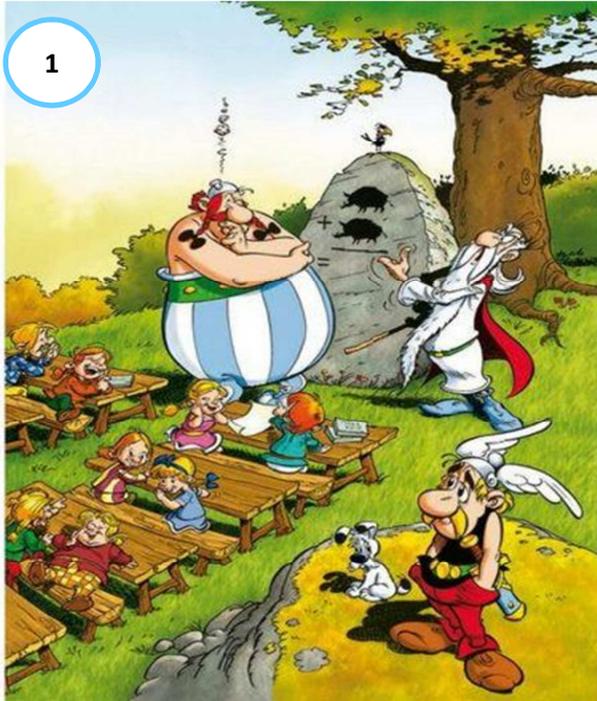
LE DRUIDE PANORAMIX

LA BATAILLE DE GERGOVIE : La bataille de Gergovie, en 52 av. J.-C., est l'une des principales batailles de la **Guerre des Gaules** qui eut lieu entre les romains (Jules César) et les tribus Gauloises dans le territoire qui constitue aujourd'hui la France.



QUE SE PASSE-T-IL DANS LA DERNIÈRE VIGNETTE ?

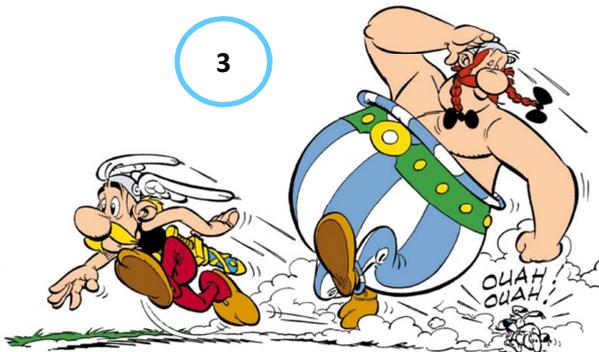
1) Obélix ne connaît pas la bonne réponse. Il est fâché parce que tous les enfants rient et se moquent de lui et que son ami Astérix a honte.



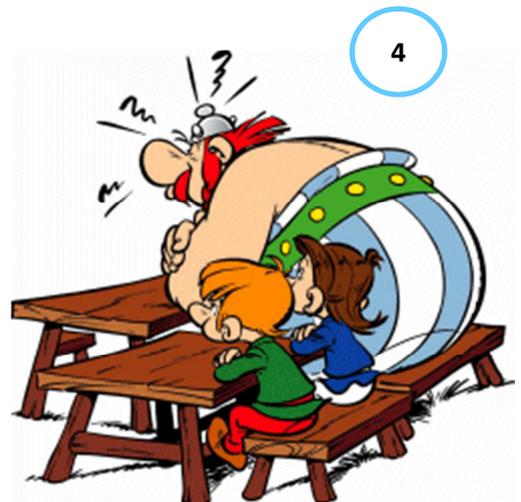
2) Obélix trouve la bonne réponse à la dernière seconde. Il saute dans les bras de son ami Astérix pour le fêter.

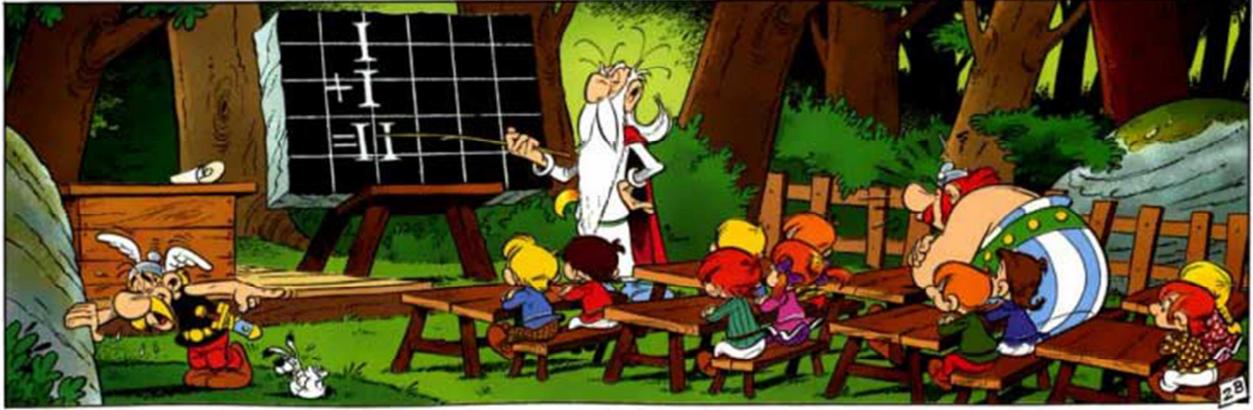


3) Astérix et Obélix courent pour échapper de la colère du druide Panoramix.



4) Obélix ne connaît pas la bonne réponse alors Panoramix l'oblige à assister aux cours avec le reste des élèves.





En effet, c'est la réponse n° 4 ! Obélix ne connaît pas la date de la bataille de Gergovie et le druide Panoramix l'oblige à aller de nouveau à l'école. Astérix ne peut pas arrêter de rire !

Astérix®



Astérix, d'abord *Astérix le Gaulois*, est une série de bande dessinée franco-belge, créée le 29 octobre 1959 par le scénariste René Goscinny et le dessinateur Albert Uderzo, dans le n° 1 du journal *Pilote*. Après la mort de René Goscinny en 1977, Albert Uderzo poursuit seul la série, puis passe la main en 2013 à Jean-Yves Ferri et Didier Conrad.

La série met en scène en -50 (peu après la conquête romaine) un petit village gaulois d'Armorique qui continue seul la lutte contre l'envahisseur grâce à une potion magique préparée par le druide. Cette boisson proportionne une force surhumaine. Les personnages principaux sont le guerrier Astérix et le livreur de menhirs Obélix. Ils luttent contre les romains et aident aux personnes qui lui sollicitent de l'aide contre la République romaine.





MAIS IDÉFIX,
JE DOIS
L'ATTRAPER!

MAIS QU'ON NOUS
LAISSE VIVRE
TRANQUILLES,
NOUS, LES
JEUNES!!!

VOILÀ, AVEC
CES TROIS, LE
COMPTE Y EST



MES ENFANTS, QUELLE INDIGNATION!
À CHAQUE RENTRÉE, IL FAUT VOUS
CAPTURER COMME DES MARCASSINS!
NE SAVEZ-VOUS PAS QUE POUR ÊTRE DE
BONS GAULOIS IL FAUT ALLER À L'ÉCOLE?



ET POURQUOI, Ô
DRUIDE, ASTÉRIX
ET OBÉLIX NE VONT
PAS À L'ÉCOLE?

ILS SONT DES
ADULTES! ILS
CONNAISSENT DÉJÀ
TRÈS BIEN LA LEÇON!



OBÉLIX, LA DATE DE LA
BATAILLE DE GERGOVIE?

HMM?



LA BATAILLE DE
GERGOVIE?

LA BATAILLE DE
GERGOVIE.



MDXV!

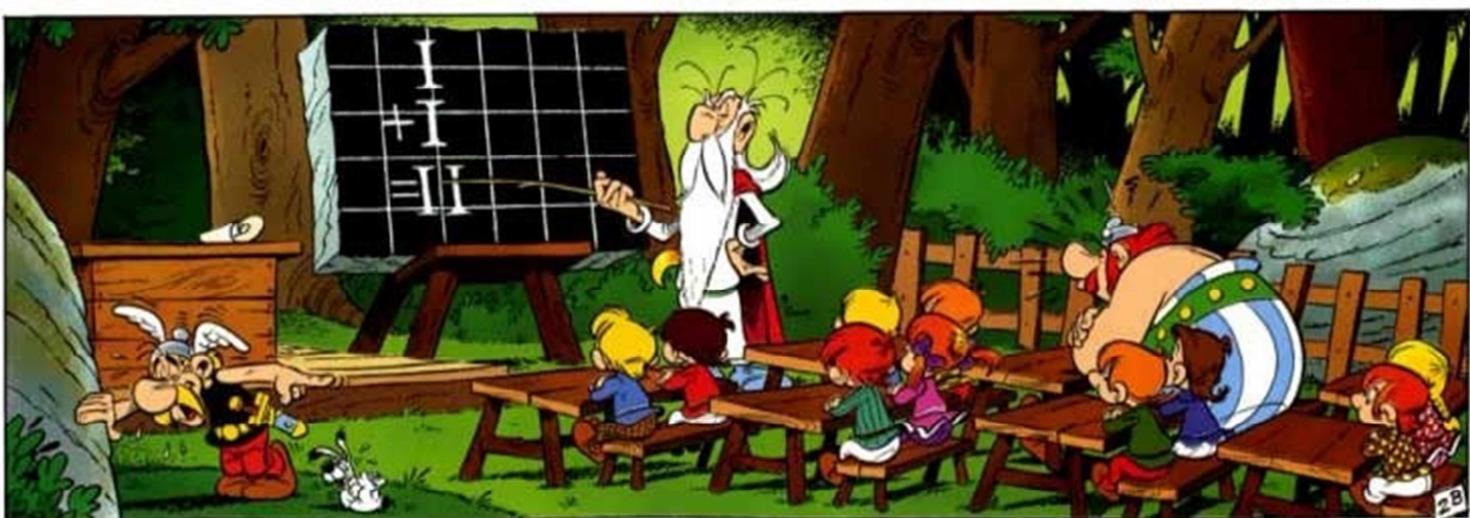
CE N'EST PAS
MDXV?

CE N'EST PAS
MDXV!



LA BATAILLE
DE GERGOVIE.

LA BATAILLE DE
GERGOVIE.



I
+ I
= II